

dr Łukasz Patryk Woźny
email: lukasz.wozny@sgh.waw.pl
akson.sgh.waw.pl/lwozny/
semestr letni 2010

Mikroekonomia II - wykład

Harmonogram zajęć:

- | | |
|------|---|
| I | Wprowadzenie do metodologii ekonomii
literatura: [Bla]: 1-5 |
| II | Teoria konsumenta.
literatura: [Var2]: 1-10,14,15 [Var1]: 7-9 |
| III | Teoria producenta. Firma na rynku doskonale konkurencyjnym. Rynki czynników wytwórczych
literatura: [Var2]: 16-22, [Var1]: 1-5, |
| IV | Równowaga ogólna: optimum Pareto i diagram Edgewortha. Ekonomia dobrobytu
literatura: [Var2]: 27-29; [Var1]: 17, 18, 21 |
| V | Wybór w warunkach ryzyka
literatura: [Var2]: 11-13, [Var1]: 11 |
| VI | Równowaga ogólna w warunkach niepewności.
Wprowadzenie do teorii finansów
literatura: [Var1]: 20 |
| VII | Monopol i konkurencja monopolistyczna
literatura: [Var2]: 23,24 [Var1]: 14 |
| VIII | Wprowadzenie do teorii gier
literatura: [Var2]: 26; [Var1]: 15 |
| IX | Oligopole: modele Bertranda, Cournota i Stackelberga
literatura: [Var2]: 25, [Var1]: 16 |
| X | Efekty zewnętrzne i dobra publiczne
literatura: [Var2]: 30-31, [Var1]: 23,24 |
| XI | Asymetria informacyjna. Problem pryncypała i agenta oraz pokusa nadużycia
literatura: [Var2]: 32, [Var1]: 25 |
| XII | Asymetria informacyjna: Negatywna selekcja
literatura: [Var2]: 32, [Var1]: 25 |
| XIII | Egzamin końcowy |

Proponowana literatura i zadania są materiałami podstawowymi. Polecam także książkę [PR] lub w języku polskim [Cza]. Osoby, które nie chcą chodzić do biblioteki mogą alternatywnie czytać odpowiednie rozdziały z [McA]. Więcej na temat teorii gier można znaleźć np. w [FT] lub na prowadzonym przeze mnie wykładzie *Teoria Gier*. Kurs mikroekonomii w języku teorii gier prezentuje natomiast [Mou]. Zagadnienia z zakresu ekonomii informacji są dobrze opracowane w [vZ]. Zastosowanie narzędzi mikroekonomicznych i teorii gier w biznesie jest przedmiotem mojego wykładu *Strategie rynkowe* lub na wyższym poziomie *Ekonomii gałęziowej*. Przegląd ciekawostek z zakresu tzw. mikroekonomii behawioralnej można znaleźć w [Bow].

Zaliczenie przedmiotu następuje po zdobyciu przynajmniej 60 punktów. Punkty można zdobywać poprzez:

- egzamin - max. 50p,
- zadania domowe - max. 50p=5 list \times max. 10p,

Osoby, które uzyskają przynajmniej 60 punktów otrzymują ocenę przeskalowaną do oceny osoby z najwyższą liczbą punktów.

Na **egzaminie** obowiązują wszystkie zadania i zagadnienia poruszone na wykładzie i umieszczone na stronie. Sukcesywnie na stronie będą pojawić się listy z **zadaniami domowymi**. Każda z pięciu list będzie zawierała kilka zadań, za terminowe rozwiązanie których można uzyskać 10 punktów.

Studentów zainteresowanych ekonomią zapraszam także na prowadzone przeze mnie Seminarium Ekonomiczne (akson.sgh.waw.pl/se/) lub do pracy w SKN Modelowania Makroekonomicznego, z którym współpracuje (groups.google.com/group/makroekonomiaktsr).

Literatura

- [Bla] M. Blaug. *Metodologia ekonomii*. PWE, 1995.
- [Bow] S. Bowles. *Microeconomics: behavior, institutions, and evolution*. Princeton University Press, 2004.
- [Cza] E. Czarny. *Mikroekonomia*. PWE, 2006.
- [FT] D. Fudenberg and J. Tirole. *Game theory*. MIT Press, Cambridge, 2002.
- [McA] R. P. McAfee. *Introduction to Economic Analysis*. <http://www.introecon.com/IEA150.pdf>, 2005.
- [Mou] H. Moulin. *Cooperative microeconomics: a game-theoretic introduction*. Princeton University Press, 1995.
- [PR] R. Pindyck and D. Rubinfeld. *Microeconomics*. Pearson Prentice Hall, 2009.
- [Var1] H.R. Varian. *Microeconomic Analysis*. W.W. Norton & Company, New York, 1992.
- [Var2] H.R. Varian. *Mikroekonomia. Kurs średni. Ujęcie nowoczesne*. PWE, 1995.
- [vZ] T. van Zandt. *Introduction to the Economics of Uncertainty and Information*. INSEAD, 2003.